

Merkblatt Spielbetrieb Zentralschweizer Curling-Trophy

Das vorliegende Merkblatt hält einige wesentliche Punkte des Spielbetriebes der Zentralschweizer Curling-Trophy (ZCT) fest. Es ergänzt das Reglement der ZCT. Massgebend für die Regelung des Spielbetriebs der ZCT sind das Reglement der ZCT und in Ergänzung dazu das Reglement von SWISSCURLING (SCA).

• **Sportliche Fairness und Spirit of Curling:** Die ZCT ist eine Curlingsport-Veranstaltung. Als oberste Regeln gelten sportliche Fairness und der "Spirit of Curling".

• **Stammsspieler:** In jeder Runde müssen mindestens 2 Stammspieler spielen. (Regl. ZCT)

• **Ersatzspieler:** Kein Spieler darf für zwei Mannschaften spielen, auch nicht aushilfsweise. (Regl. SCA)

• **Vollständigkeit des Teams:** Zum jeweils ersten Spiel an einem Spielort muss das Team vollständig, mit vier Spielern antreten. Kann ein Team nicht mindestens 1 End vollständig, mit 4 SpielerInnen spielen ist eine Forfaitniederlage auszusprechen. Für die übrigen Spiele am selben Spielort gilt die Vollständigkeitsregel ebenfalls, wobei Ausnahmen bewilligt werden können. (Regl. SCA)

Bemerkung: Im Regl. SCA und im Regl. ZCT steht genaueres zum Verfahren bei Ausfall eines Spielers (Spielbeginn zu Dritt und Einwechslung, Weiterspielen zu Dritt oder Ersatz des Spielers). Die obige Regelung bedeutet, dass nur bei mehreren Spielen an einem Wochenende Ausnahmen gestattet sind - sonst gilt die Vollständigkeitsregel.

• **Einspielen:** Die Teams dürfen sich vor Spielbeginn der jeweils 1. Runde an einem Spielort während 5 Minuten einspielen. Das Eis steht den Teams zur freien Verfügung (Eis geben erlaubt), wobei die Steine nur einmal in das gegenüberliegende Haus gespielt werden dürfen (analog einem gespielten End). (Regl. ZCT)

• **Draw Shot Challenge (DSC):** Die DSC dient zur Rangierung von punktgleichen Teams, bei denen die Rangierung aufgrund der Direktbegegnung(en) gleich ist. Nach dem 1. Saison-Spiel der ZCT, unmittelbar nach dem Spielende, spielt jedes Team die DSC. Das Team, welches das letzte End begonnen hat, beginnt auch die DSC. Jeder Spieler spielt einen Draw-to-the-button. Wischen ist erlaubt. Die Abgabe erfolgt immer gegen das Haus gegen das auch das letzte End gespielt wurde. Alle Steine, die im Haus zum Stillstand kommen, werden gemessen. Steine, die das Haus nicht erreichen, werden mit 185,4 cm gewertet (6 feet, 1 Inch). Steine, die so nahe zum Tee zu liegen kommen, dass sie nicht mehr gemessen werden können, werden mit 0,0 cm gewertet. Für die Wertung der DSC werden die 4 Einzelresultate pro Team addiert. Die Resultate werden auf der ZCT-Homepage publiziert. (Regl. ZCT)

• **Spielverschiebungen I:** Spielverschiebungen sind in der Regel nicht zulässig. Der Spielplan der Zentralschweizer Curling-Trophy legt die Termine für die Spiele weit im voraus fest und ermöglicht eine frühzeitige Planung. Wird ein Spiel ohne Genehmigung der zentralen Spielleitung verschoben, wird das Spiel für beide betroffenen Teams mit einem Forfait gewertet. (Ergänzung zum Regl. ZCT)

• **Spielverschiebungen II:** Spiele zwischen Teams des gleichen Zentrums, die laut Spielplan in einem anderen Zentrum angesetzt sind, können im eigenen Zentrum gespielt werden. Folgende Voraussetzungen müssen erfüllt sein: (Ergänzung zum Regl. ZCT)

1. Einverständnis beider Teams.
2. Genehmigung durch den zentralen Spielleiter.
3. Frühzeitige Information der lokalen Spielleiter, d.h. Abmeldung dort wo das Spiel gem. Spielplan stattfinden würde, Anmeldung dort wo das Spiel stattfindet. Frühzeitig heisst min. 10 Tage vor dem ursprüngl. Spieldatum.
4. Das Spiel ist spätestens bis zum letzten Termin der jeweiligen Runde auszutragen.

Erfolgt die Abmeldung beim ursprünglich angesetzten Spielort nicht mindestens 10 Tage vor dem ursprünglichen Spieltermin, muss die Eismiete von sFr. 100.- in Rechnung gestellt werden. Nach einem Verschiebungsspiel ist das Resultat inkl. Spielerkontrolle unverzüglich an den zentralen Spielleiter zu melden.

Bemerkung: Spiele dürfen also **nicht** nachgeholt werden, Vorverschiebungen sind möglich.

Wir wollen fairen Sport!